

## “Schnitzeljagd 2.0 - Stationenlernen im Unterricht mit actionbound”

Format	Workshop
Dauer	90 Minuten

“Die Jugend von heute bewegt doch sowieso kaum noch. Jetzt sitzen sie noch mehr am PC.” Diesem (immer noch falschen) Argument begegnet man noch immer in den Diskussionsrunden rund um das Lernen im digitalen Umfeld. Dem können Sie als Lehrkraft aber auch ganz aktiv entgegenwirken. Mit der App actionbound bringen Sie Bewegung in die generation headdown.

Actionbound war ursprünglich als moderne Schnitzeljagdausgabe konzipiert. Doch wir Lehrende wissen ja nur zu gut, dass man Alles für unterrichtliche Zwecke entfremden kann. So bietet auch diese App zahlreiche Möglichkeiten, den Unterricht anzureichern. Peppen Sie das Stationenlernen auf, machen Sie die Umgebung der Schule oder die Schule selbst begreifbar, lassen Sie die Schüler Städte, Räume und Wissensgebiete erkunden. Nutzen Sie dazu die witzigen und spielerischen Möglichkeiten der App und lassen Sie das Lernen zu einem Wettbewerb werden.

Erfahren Sie in dem Workshop zunächst als passiv-aktiver Teilnehmer, welche Möglichkeiten die App actionbound bietet. Anschließend präsentiere ich Ihnen das Handwerkszeug, dass Sie als Boundautor benötigen. Nun können Sie selbst einmal einen Bound kreieren und anschließend der Gruppe präsentieren. Gemeinsam können wir dann über weitere unterrichtliche Möglichkeiten diskutieren.

### Voraussetzungen

Als Teilnehmerin bzw. Teilnehmer benötigen Sie neben dem üblichen Umgang mit dem PC keine weiteren besonderen Computerkenntnisse.

### Web-Apps

- actionbound

### Technik

- mind. 1 Beamer mit VGA- oder HDMI-Anschluss, Audioanschluss
- Internet für die Teilnehmerinnen und Teilnehmer
- PCs / Laptops / Tablets für die Teilnehmerinnen und Teilnehmer
- Smartphones mit der App actionbound