

“Lernen im Browser - Einführung in die Möglichkeiten von learningapps.org ”

Format	Workshop
Dauer	ca. 90 Minuten

Besonders Kollegien, die sich gerade auf den Weg machen, digitale Tools in den Unterricht einzubinden, sind zunächst noch mit der Fülle an Möglichkeiten überfordert oder wissen schlicht nicht, welche Chancen das Web 2.0 bietet, Lernen *anders* zu gestalten. Die Folge ist eine Verweigerungshaltung oder ein Scheitern noch bevor die Arbeit mit den Schülerinnen oder Schülern richtig begonnen hat.

Die Plattform learningapps.org ist der perfekte Einstieg für Anfänger in die digitalen Unterrichtssettings. Spezialisiert auf Erarbeitungs- aber besonders auf die Sicherungsphasen bietet das Tool wunderbare Spiele und Übungen. Diese können die Lerner alleine oder gemeinsam mit den Mitschülerinnen und Mitschülern mit jedem internetfähigen Gerät ausprobieren.

In dem Workshop werden wir uns zunächst in die Rolle der Lerner begeben und die Übungen ausprobieren, die die Community bereits veröffentlicht hat. Anschließend werden Sie selbst zu Autoren werden. In 15-20 Minuten werden Sie den nächsten Beitrag zu den vielen “Apps” beisteuern. Dazu zeige ich Ihnen zunächst ausgewählte Möglichkeiten und Übungsformate und den grundsätzlichen Ablauf. Anschließend stehe ich Ihnen für die “Erste Hilfe” zur Verfügung. Ich werde Ihnen dann abschließend präsentieren, wie Sie die App an die Lerner *verteilen* können.

Voraussetzungen

Als Teilnehmerin bzw. Teilnehmer benötigen Sie neben dem üblichen Umgang mit dem PC keine weiteren besonderen Computerkenntnisse. Eine Anmeldung auf der Plattform learningapps.org ist notwendig. Dazu benötigen Sie eine gültige EMail-Adresse.

Web-Apps

- learningapps.org
- kurzlinks.de

Technik

- mind. 1 Beamer mit VGA- oder HDMI-Anschluss
- Internet für die Teilnehmerinnen und Teilnehmer
- PCs / Laptops / Tablets für die Teilnehmerinnen und Teilnehmer