

“Heute ist Quizstunde - Apps zum Erstellen und Auswerten von interaktiven Quizzes”

Format	Workshop
Dauer	ca. 120 Minuten

“Wer wird Millionär” ist sicherliche *der* Katalysator des Quizrends seit einigen Jahren. *Der Spaß für die ganze Familie* - so die übliche Phrase - besticht durch das Mitraten und das unmittelbare Feedback. Kollektiviert und für Jugendliche salonfähig zeigte die App Quizduell, dass sich auch die nächsten Generationen weiter im Fragenwettbewerb messen werden. Wer schon einmal ein Quiz im Unterricht eingesetzt hat, weiß, welchen Fieber und Ehrgeiz die rivalisierenden Gruppen an den Tag legen.

Behelfen sich die Lerncoaches sonst gerne mit analogen Risikowänden aus Zetteln oder PostIts auf dem OHP oder - ganz modern - mit eigens entworfenen oder modifizierten, aber äußerst unhandlichen PowerPoint-Präsentationen, so stellt das Web 2.0 heute optisch wunderbar aufgebaute und leicht zu bedienende Quizvarianten zur Verfügung: Hier spielen die Lerner in einem Pferderennen Kopf an Kopf um den Sieg, sie sammeln Punkte mit der richtigen wie schnellen Antwort oder sie kreieren selbst MultipleChoice-Fragen für das Spiel mit- oder gegeneinander.

Aus den vielen Möglichkeiten habe ich für Sie eine kleine Auswahl schulisch geeigneter, kostenloser, betriebsystemunabhängiger und spannender Tools zusammengestellt. In dem Workshop werden Sie selbst Quizzes erstellen und mit anderen aus der Runde spielen. Sie werden feststellen, wie schnell sich die interaktiven Rätsel aufbereiten lassen. Am Schluss widmen wir uns der Auswertung für Lernerfolgskontrollen oder Unterrichtsevaluationen. Sie können dann selbst entscheiden, mit welchem Tool Sie Ihre Schülerinnen und Schüler im Unterricht überraschen werden.

Voraussetzungen

Als Teilnehmerin bzw. Teilnehmer benötigen Sie neben dem üblichen Umgang mit dem PC keine weiteren besonderen Computerkenntnisse. Eine Anmeldung auf den verschiedenen Plattformen während des Workshops wird notwendig werden. Smartphones oder Tablets mit Kamerafunktion sind ebenfalls notwendig.

Web-Apps

- socrative
- kahoot
- Quizstunde

Technik

- mind. 1 Beamer mit VGA- oder HDMI-Anschluss, Audioanschluss
- Internet für die Teilnehmerinnen und Teilnehmer
- PCs / Laptops für die Teilnehmerinnen und Teilnehmer